SwissTransport Applikation

Jonathan Winter | St. Annastrasse 44, 6006 Luzern, Schweiz

Dokumentation zur Swisstransport Desktop Applikation

Winter Jonathan

2017

Table of Contents

[Test 2](#_Toc483240263)

# Einführung

Dieses Dokument ist im Rahmen des Moduls 318 – Analysieren und objektbasiert programmieren mit Komponenten im Überbetrieblichen Kurs des ICT Berufsbildung Verbands Zentralschweiz entstanden. Es beinhaltet den Auftrag, die Vorarbeiten, die Funktionen, wie auch die Testfälle der Projektarbeit «SwissTransport Desktop Applikation». Das Dokument soll einen Einblick in die Vorgehensweise, die Entscheidungen und die Schlussfolgerungen daraus geben und diese festhalten.

## Auftrag

Der Verband ICT-Berufsbildung Zentralschweiz hat mich, Jonathan Winter, beauftragt, eine Applikation zu entwickeln mit welcher sie Verbindungen des ÖVs anzeigen können, wie auch Abfahrten einer Station anzeigen zu lassen, damit es wie eine Art Abfahrtstafel dienen kann.  
Da das Budget des Verbands nicht für all ihre Wünsche reichte, haben wir, wie weiter unten im Dokument noch ersichtlich wird, zwei Anforderungen entfernt, welche tiefe Priorität hatten.

## Management summary

Das Projekt wurde mit Kanban entwickelt. Kanban ist ein Vorgehensmodell zur Softwareentwicklung, bei welcher parallele Arbeiten limitiert werden und dadurch erhält man kürzere Durchlaufszeiten als bei anderen Modellen. Kanban zeigt schnell Engpässe auf und dadurch kann man sich schnell anpassen und im Zeitplan bleiben oder allenfalls den Kunden früh genug informieren.

Das Projekt wird nur von mir, Jonathan Winter, umgesetzt, somit übernehme ich alle Rollen und es gibt keine Hierarchie.

# Planung

Da die Projektarbeit im Rahmen eines ÜK entstanden ist und den Fokus auf Objekt Orientierte Programmierung und Testing legt, gibt es keine Zeitplanung, kein Testkonzept, wie auch keine Organisationsstruktur.

## Use Case Diagramm

## Aktivitätsdiagramm

## Tools

Mit welchen Tools man arbeitet, entscheidet oftmals

# Funktionalität